

ソフトウェアの再利用性に関する考察

Y.T (株式会社 ミクロスソフトウェア IT 事業部 CC-BU)

要旨：ソフトウェア開発では、過去の製品をベースに製品開発する場合が大半を占める。製品に求められる短納期、高品質達成するには、過去の製品からの効果的な再利用を図り、開発を進めていくことが有効である。再利用を考慮した開発手法として、ソフトウェアプロダクトライン開発がある。ソフトウェアプロダクトライン開発は、製品ファミリと呼ばれる一群の製品シリーズを開発、管理する手法である。

本論文では、筆者が携わっている車載器に搭載するソフトウェア開発において、プロダクトラインの考え方を利用した際の、再利用性、生産性に関して論じる。

キーワード：ソフトウェアプロダクトライン、共通性・可変性分析、再利用、生産性

A Study of Software Reuse

Y.T (Micros Software, Inc.)

Abstract : Software is often developed by using or modifying existing software or source code. So, it is very important to effective reuse of existing software, for meeting software product requirement of short span release and high quality. Software Product Line Engineering is a software development paradigm related to software reuse, and a method of development and management of products called product family.

This paper provide a study of reusability and productivity of software development about applying Software Product Line Engineering.

Keyword : Software Product Line Engineering, commonality-variability, reusability, Productivity