

## 携帯電話開発におけるオブジェクト指向の導入

T.O (株式会社マイクロソフトウェア 北海道支社)

**要旨**：携帯電話は、ごく短期間で飛躍的に高機能化した為に、開発現場では様々な問題が起きている。高機能化の影響でソフトウェアの構造が複雑になっている点はその原因の一つであろう。

そこで著者は問題解決の為「複雑なソフトウェアを楽に作る技術」と言われる「オブジェクト指向」に注目し、構造化言語であるC言語を用いた著者の開発環境でもオブジェクト指向プログラミングが出来ないかを考え実践してきた。

本論文では、C言語を開発言語とする環境下で「オブジェクト指向プログラミング」を行う方法と、オブジェクト指向の概念により、携帯電話開発に利点となりうる技術について説明する。

**キーワード**：オブジェクト指向、オブジェクト指向プログラミング、デザインパターン

## Introduction of object-oriented in cellular phone development

T.O (Micros software, Inc.)

**Abstract** : The cellular phone evolved in a short term. Various problems occur on the development site. The point where the structure of software is complex is one of the big causes because of making to high performance.

"Object-oriented" said, "Technology that easily makes complex software" because of the problem solving is paid attention, and then, the author thinks, and has practiced whether object oriented programming cannot be done with C language that was the structurizing language used.

In the main discourse, it explains the technology that can become an advantage in the cellular phone development by the method of doing "Object oriented programming" under the environment of which the development language is C language and the concept of object-oriented.

**Key word** : Object-oriented, Object oriented programming, Design pattern